



I TECHNIQUES DE PORTE



B-55600-20-1-8 | B-55600-20-4-8
B-55600-23-1-8 | B-55600-23-4-8



Table des matières

1. Consignes de sécurité.....	Page 109
2. Caractéristiques techniques	Page 110
3. Variante – montage sur porte	Page 111
3.1 Passage des câbles dans la porte	Page 111
3.2 Montage dans des portes en bois et acier.....	Page 112
3.3 Montage dans profil de portes en alu et PVC	Page 113
3.4 Montage avec SECURY (motorisation pour SECURY)....	Page 114
3.5 Protection contre les manipulations	Page 115
4. Montage – variante appliquée/encastrée ...	Page 116
4.1 Montage encastré	Page 116
4.2 Montage en applique.....	Page 117
4.3 Raccordement électrique.....	Page 119
4.6 Connexion au module relais radio I/O.....	Page 120
4.4 Protection contre les manipulations	Page 120
4.5 Éléments d'affichage et de commande	Page 120
4.6.1 Fonctions de sortie du module relais radio I/O.....	Page 121
4.6.2 Appairage et reset d'appairage du lecteur d'empreintes digitales et du clavier à code	Page 122
5. Consignes d'utilisation du lecteur d'empreintes digitales	Page 123
5.1 Changement de mode de fonctionnement	Page 123
5.2 Positionnement du doigt	Page 124
5.3 Comportement à l'ouverture de la porte (seulement pour le montage sur porte).....	Page 124

6. Mode de fonctionnement « Basic ».....	Page 125
6.1 Mode test.....	Page 127
6.2 Modification du code usine	Page 127
6.3 Programmation de l'empreinte maître	Page 128
6.4 Programmation de l'empreinte utilisateur	Page 130
6.5 Identification.....	Page 131
6.6 Effacement de toutes les empreintes utilisateurs et maîtres	Page 132
6.6.1 Effacer toutes les empreintes d'utilisateurs et maîtres (seulement pour variante appliquée/encastree).....	Page 133
6.6.2 Effacement de toutes les empreintes utilisateurs et maîtres (l'appareil de programmation)	Page 133
6.7 Blocage.....	Page 134
6.8 Programmation du code utilisateur.....	Page 135
6.9 Ouverture de porte avec code utilisateur	Page 135
6.10 Effacement du code utilisateur	Page 135
6.11 Programmation de l'empreinte maître	Page 136
6.12 Réglage du temps de commutation des relais (seulement pour variante appliquée/encastree).....	Page 136
6.13 Initialisation de la date et de l'heure	Page 137
7. Mode de fonctionnement Administration par Bluetooth	Page 138
7.1 Télécharger l'appli BKS BioKey.....	Page 138
7.2 Ajouter utilisateur	Page 139
7.3 Traiter et effacer utilisateur	Page 140
7.4 Afficher protocole d'accès.....	Page 140
7.5 Régler les temps de commutation du module relais...	Page 141
7.6 Afficher l'utilisation de la mémoire.....	Page 141
8. Mode d'administration par liste.....	Page 142
8.1 Vue d'ensemble des fonctions.....	Page 142
8.2 Programmation de l'empreinte utilisateur	Page 143



8.3	Réglage du temps de commutation par relais (seulement pour variante appliquée/encastrée).....	Page 144
8.4	Programmation de l'empreinte utilisateur par relais 1 ou 2 (seulement pour variante appliquée/encastrée).....	Page 145
8.5	Effacement des empreintes utilisateurs individuelles	Page 146
8.6	Effacement de toutes les empreintes utilisateurs et maîtres	Page 147
8.7	Blocage d'ID	Page 148
8.8	Déblocage d'ID	Page 149
8.9	Contrôle d'ID.....	Page 149
8.10	Attribution d'ID à une personne.....	Page 150
9. Lecture des événements (kit d'audit)		Page 151
10. Utilisation du clavier à code		Page 152
10.1	Mode test.....	Page 153
10.2	Modification du code maître	Page 153
10.3	Détermination/modification du code utilisateur	Page 153
10.4	Effacement du code utilisateur	Page 154
10.5	Réglage du temps de commutation des relais (seulement pour variante appliquée/encastrée).....	Page 155
10.6	Effacement de tous les codes utilisateurs et du code maître	Page 155
10.7	Ouverture de la porte.....	Page 156
11. Défauts et solutions.....		Page 156
12. Entretien et maintenance.....		Page 157
13. Mise au rebut		Page 157

Traduction de la notice d'origine

Document destiné à l'utilisateur !

Votre code usine :

1. Consignes de sécurité

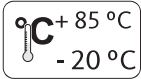
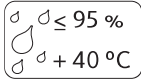

Les chapitres 2 à 4 de cette notice s'adressent à un personnel technique formé, ayant des connaissances sur l'installation de composants de portes et de ferrures et également forment sur le montage, la mise en service et le maniement de ce produit.

Lire attentivement cette notice avant le montage et la mise en service !

- Il est impératif d'observer les instructions d'installation et de montage, les directives et les réglementations locales en vigueur. Ceci s'applique particulièrement aux réglementations et aux directives suivantes :
DIN VDE 0100 et IEC 60364.
- Nous déclinons toute responsabilité en cas d'utilisation, de montage ou d'installation incorrects et en cas d'utilisation d'accessoires non originaux.

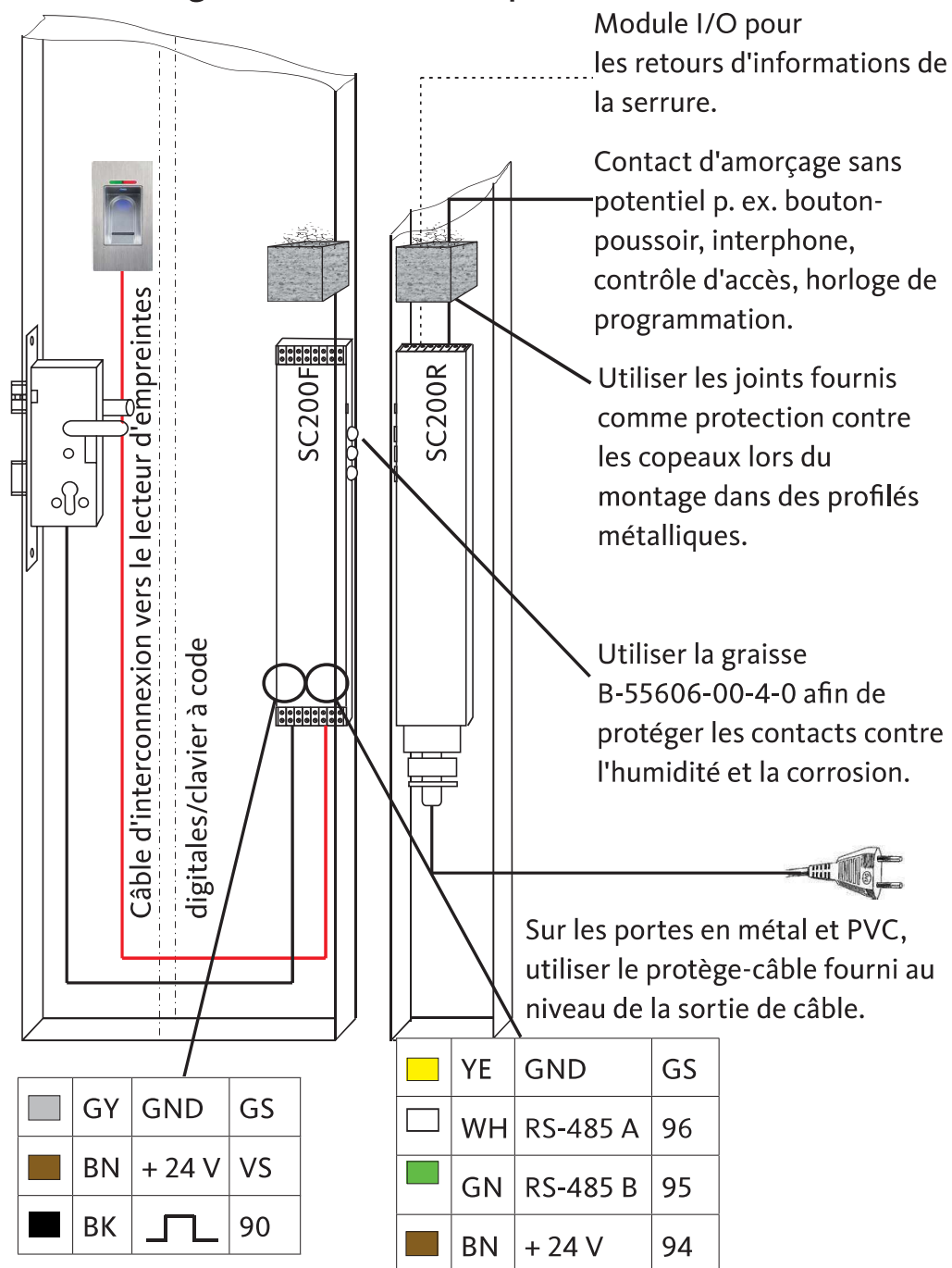


2. Caractéristiques techniques

Variante	B-55600-23-4-8 B-55600-20-4-8	B-55600-23-1-8 B-55600-20-1-8
Tension d'alimentation	8..24 V CC	8..30 V CC, 8..12 V CA
Puissance absorbée	max. 1 W	max. 3 W
Sortie de relais	sur SECUREconnect 200	24 V CA/CC, 5,0 A
Conditions environnantes		
Mémoire	150 empreintes digitales 150 codes utilisateurs 1000 événements	
Durée d'enregistrement d'empreintes digitales	env. 1 s	
Durée d'identification d'empreintes digitales	env. 10 ms par comparaison	
Taux de faux rejets (TFR)	env. 0,5 %	
Taux de fausses acceptations (TFA)	supérieur à 1 pour 1 million (pour TFR 0,5 %)	
Pile pour l'appareil de programmation	CR2032	
Certifications		
Dimensions	44x75x29mm	80,5x80,5x30mm 55x55x30mm(sans cadre)

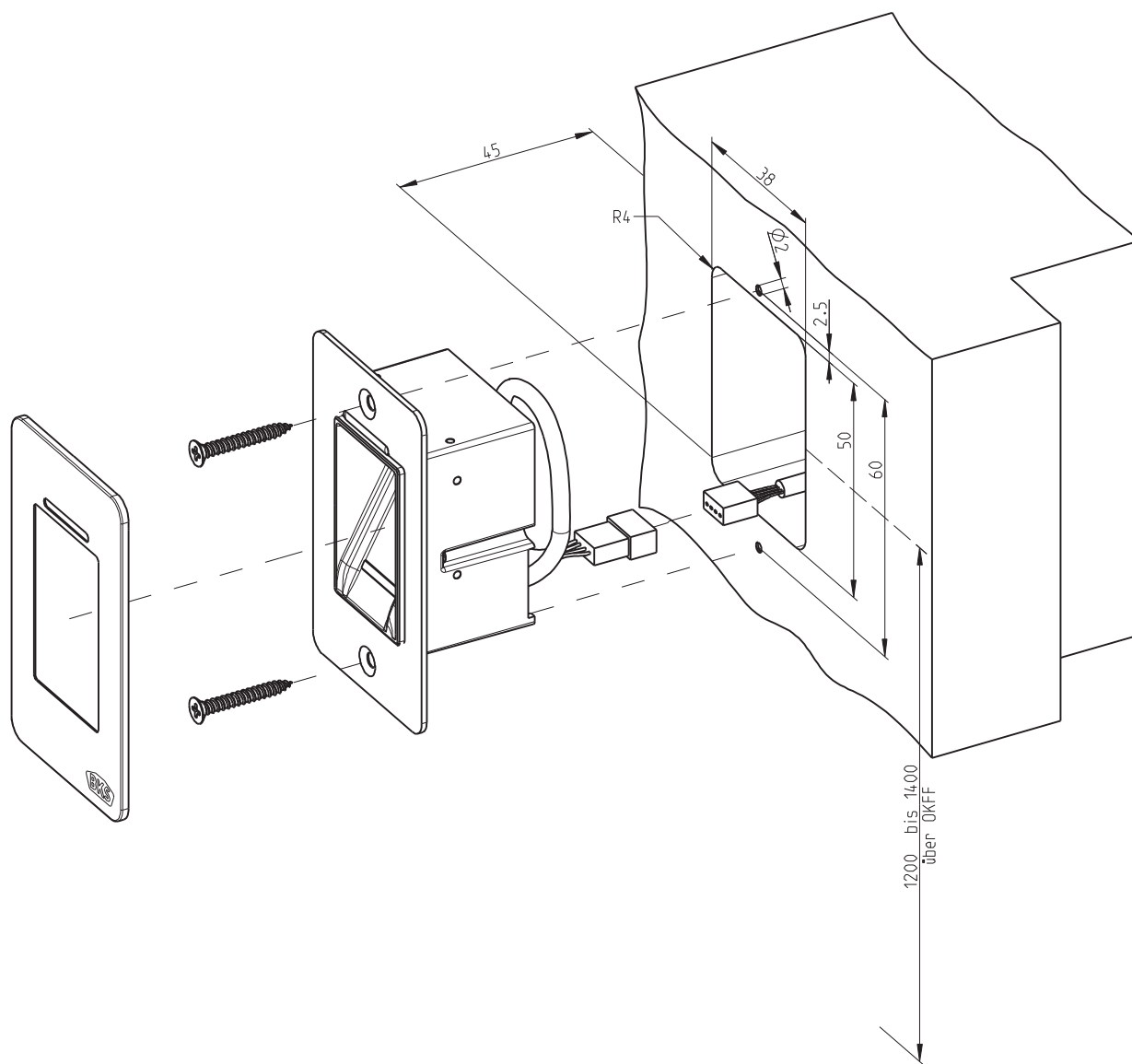
3. Variante – montage sur porte

3.1 Passage des câbles dans la porte

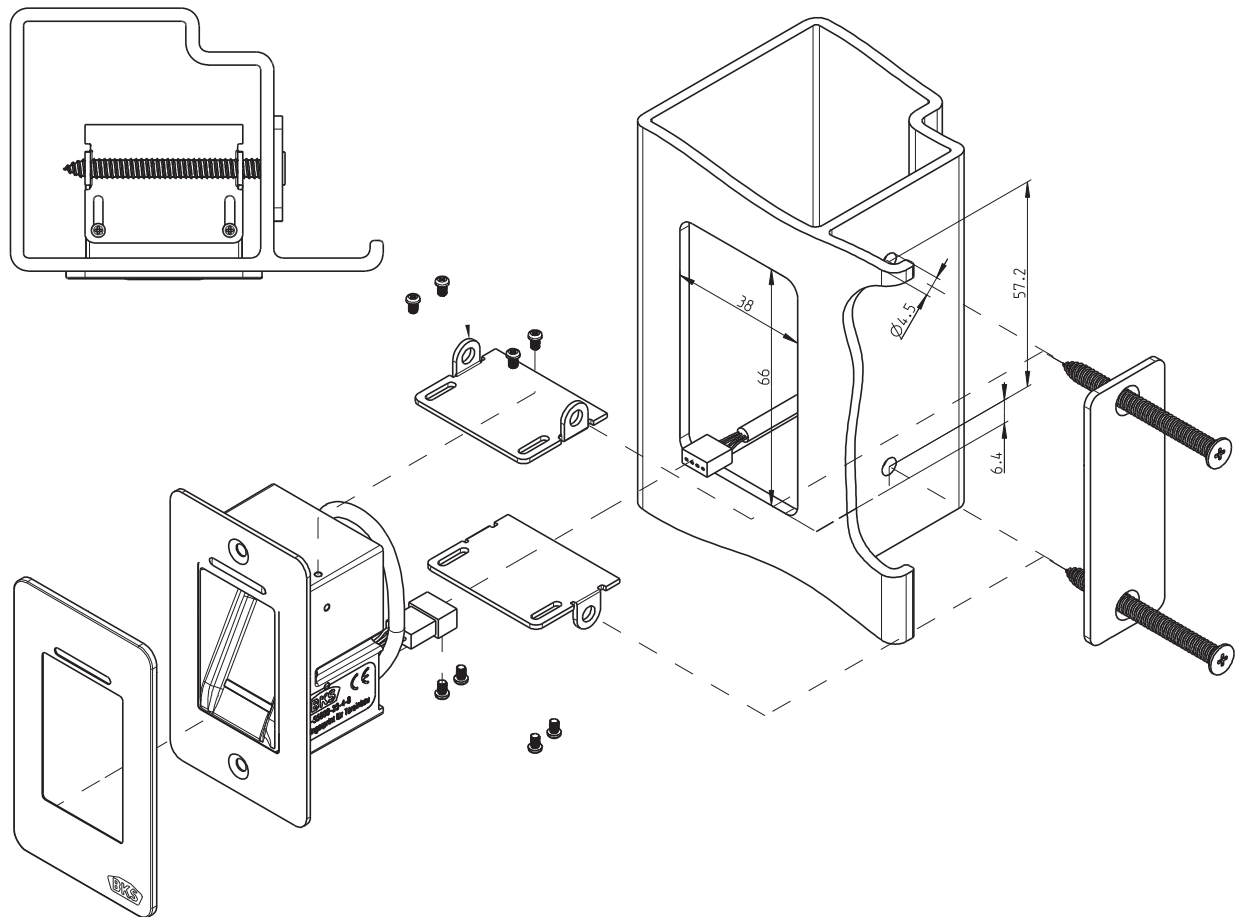




3.2 Montage dans des portes en bois et acier

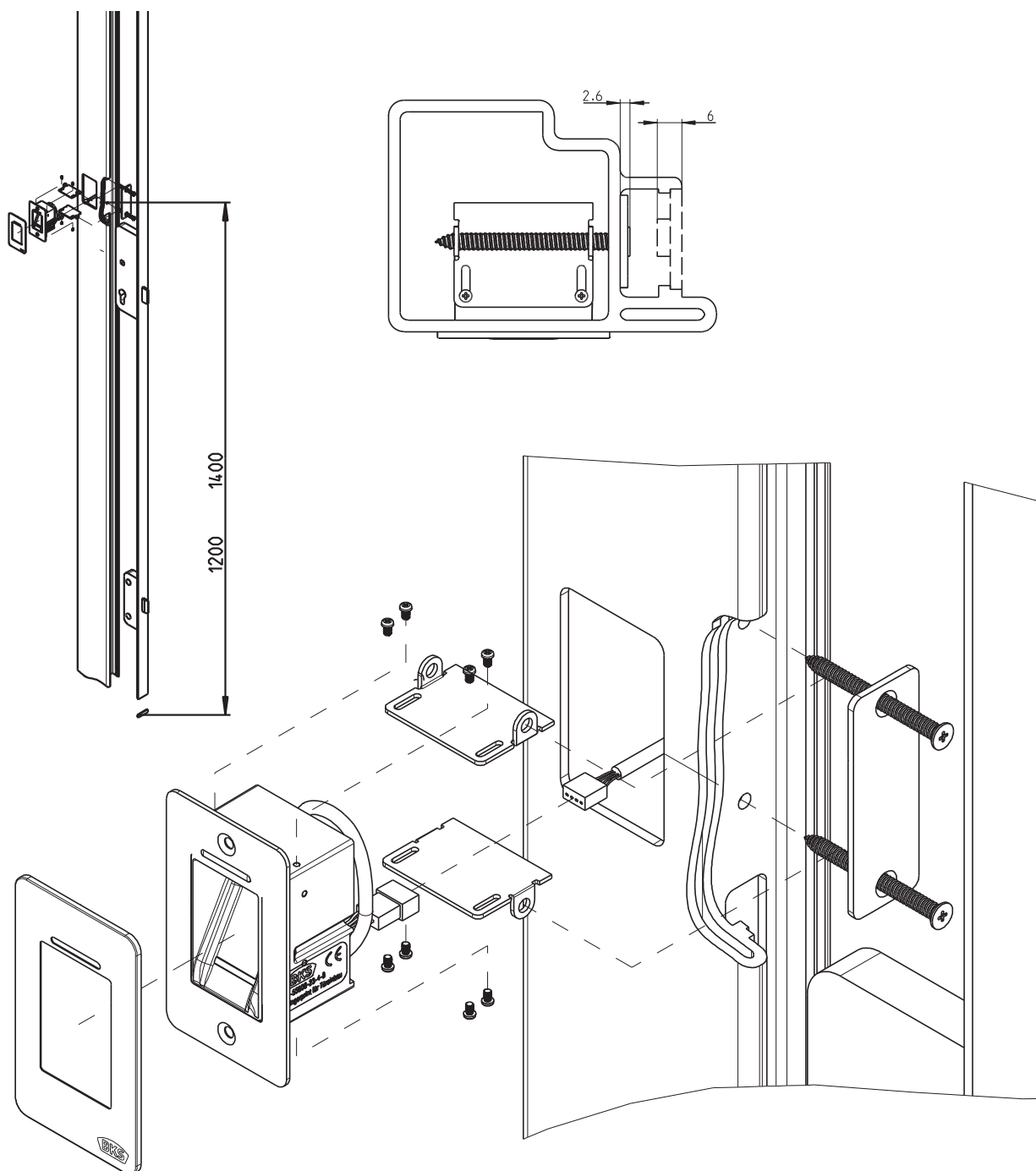


3.3 Montage dans profil de portes en alu et PVC





3.4 Montage avec SECURY (motorisation pour SECURY)



3.5 Protection contre les manipulations

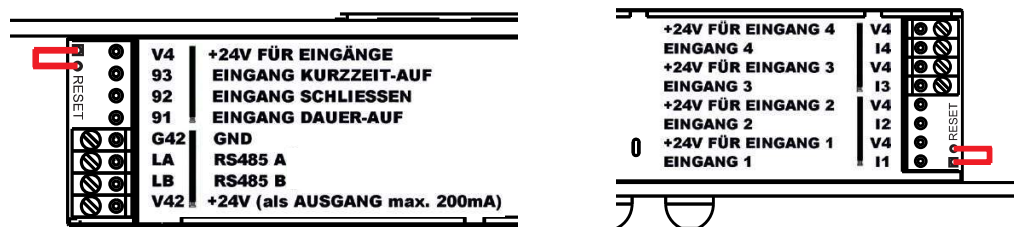
Votre système est composé de deux appareils électroniques :

- Lecteur d'empreintes digitales/clavier à code
- SECUREconnect 200 (unité de commande)

Le lecteur d'empreintes digitales et le clavier à code sont en général montés à l'extérieur (face extérieure de la porte). Pour éviter toute manipulation frauduleuse, votre système est équipé de fonctions de sécurité qui empêchent un accès illicite :

- Le lecteur d'empreintes digitales et le clavier à code sont reliés à l'unité de commande par un câble de données. La transmission des données est cryptée.
- Le lecteur d'empreintes digitales, le clavier à code et l'unité de commande sont couplés entre eux de manière univoque lors de la première mise en service (appairage).

Pour remplacer un composant du système de porte (SECUREconnect 200R, SECUREconnect 200F ou le lecteur d'empreintes digitales/clavier à code), une procédure de reset d'appairage doit être effectuée. À cet effet, le contact de réinitialisation sur la platine du SECUREconnect 200F ou du SECUREconnect 200R doit être fermé pendant 3 secondes au moins, avec alimentation électrique branchée. Utiliser pour cela p. ex. une pince crocodile.



La pince peut ensuite être retirée. SECUREconnect 200R, SECUREconnect 200F et le lecteur d'empreintes digitales/clavier à code entament alors une nouvelle procédure d'appairage. Le lecteur d'empreintes digitales et le clavier à code sont remis à la configuration d'usine (tous les modèles d'empreintes et les codes PIN sont effacés).

Si un lecteur d'empreintes digitales ou un clavier à code est branché sur un SECUREconnect 200 non appairé, une nouvelle clé de système est générée et les modèles d'empreintes ou les codes PIN sont effacés.


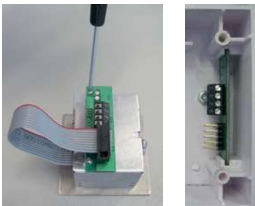





4. Montage – variante appliquée/encastrée



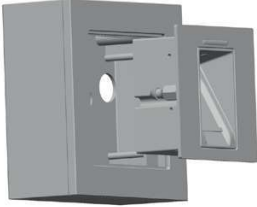
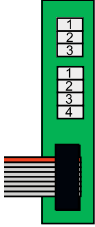

4.1 Montage encastré

	<p>Le montage se fait dans des boîtes de dérivation encastrées. Nous recommandons une hauteur de montage de 1,2 à 1,4 m à partir du bord supérieur du sol fini.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Fixer le cadre porteur sur la boîte de branchement encastré.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ficher le cadre d'écartement en plastique sur le cadre porteur.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Positionner le cadre extérieur en acier inoxydable sur le cadre d'écartement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Effectuer le raccordement électrique sur le module et tester le bon fonctionnement. ■ Encliqueter ensuite le module dans les languettes de maintien prévues à cet effet. ■ Attention : une fois que le module a été encliqueté dans le cadre porteur, il est très difficile de l'en détacher à nouveau. Des détériorations peuvent se produire au démontage.

4.2 Montage en applique

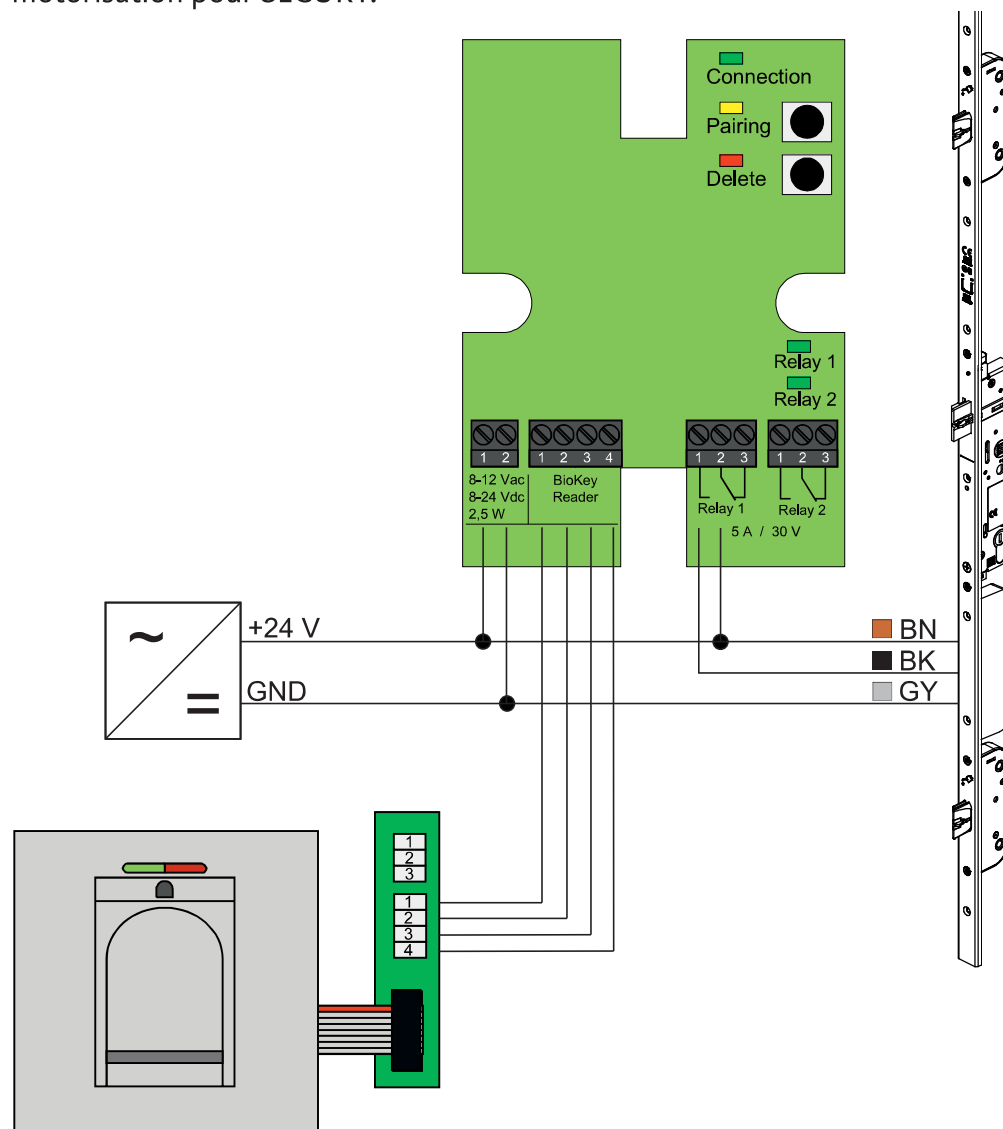
	<p>Fixer le boîtier d'applique. Nous recommandons une hauteur de montage de 1,2 à 1,4 m à partir du bord supérieur du sol fini. Utiliser à cet effet les vis (3,5 x 25) et les chevilles fournies.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Retirer la platine de connexion en desserrant les deux vis. ■ Pousser la platine de connexion dans la rainure prévue à cet effet sur le boîtier d'applique.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Raccorder comme il se doit le câble d'amenée vers l'unité interne aux bornes 1 à 4.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Retirer la paroi arrière. ■ Remarque : le module ne rentre pas dans le boîtier d'applique lorsque la paroi arrière est montée.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Fixer le cadre porteur avec les 4 vis (3,5 x 25) fournies.



	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ficher le cadre d'écartement en plastique.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Positionner le cadre extérieur en acier inoxydable sur le cadre d'écartement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Connecter le câble plat du module externe sur la platine de connexion. Le repère rouge sur le câble plat doit être orienté en direction des bornes de connexion. 
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Une fois le test de fonctionnement passé avec succès, encliqueter le module. ■ Attention : une fois que le module a été encliqueté dans le cadre porteur, il est très difficile de l'en détacher à nouveau. Des détériorations peuvent se produire au démontage.

4.3 Raccordement électrique

Les unités internes et externes communiquent par le biais d'un bus crypté. Pour relier les deux unités entre elles, nous recommandons un câble de télécommunication J-Y(ST) Y2 x 2 x 0.8. L'exemple de connexion vaut pour la motorisation pour SECURITY.

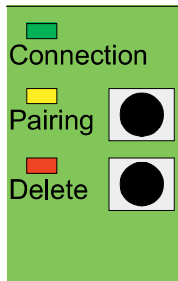


REMARQUE

Pour le montage appliqué, le câble plat (ligne rouge en direction des bornes) doit être correctement connecté.

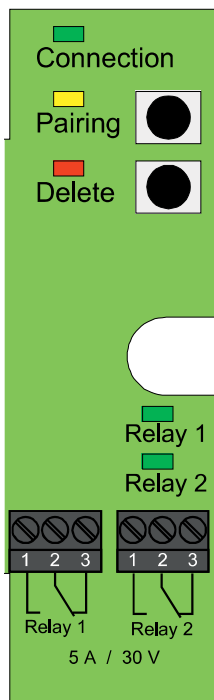


4.4 Protection contre les manipulations



Pour la variante encastrée ou appliquée, les unités internes et externes sont appairées départ usine. En cas de remplacement d'un composant de matériel, l'appairage doit être à nouveau déclenché. Pour cela, presser la touche « Pairing » sur l'unité interne. La LED jaune s'éteint lorsque l'appairage a été correctement effectué.

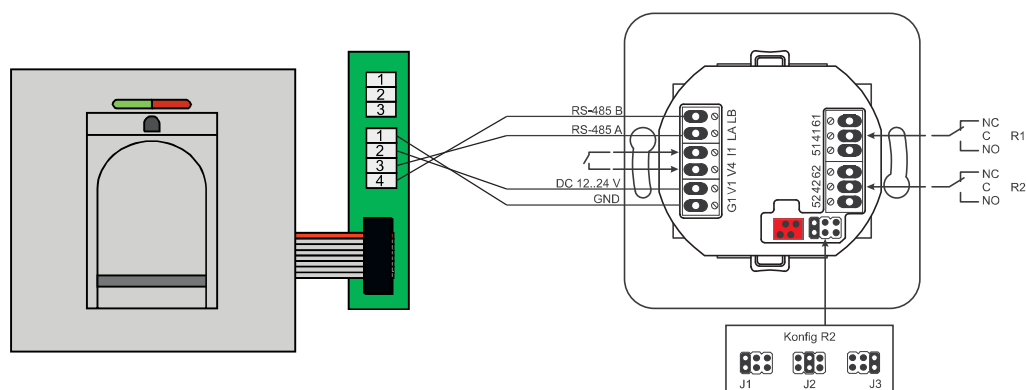
4.5 Éléments d'affichage et de commande



Connection	LED	clignote en permanence lorsque la connexion avec l'unité externe est OK
Pairing	LED	s'allume si prêt à l'appairage
	Déclencheur	déclenche l'appairage
Delete	LED	est éclairée pendant un processus d'effacement
	Déclencheur	efface toutes les empreintes digitales (également les empreintes maîtres)
Relay 1/2	LED	sont éclairées pendant que le relais correspondant est activé

4.6 Connexion au module relais radio I/O

Une unité externe peut communiquer directement avec un module relais radio I/O (à partir de la version de firmware 03.00) par le biais d'un bus crypté. Pour la connexion entre le module relais radio I/O et l'unité externe, nous recommandons un câble de télécommunication J-Y(ST) Y2 x 2 x 0.8.



4.6.1 Fonctions de sortie du module relais radio I/O

Le relais « R2 » donne la possibilité de diffuser un des trois signaux électriques. Il est configuré par la mise en place d'un cavalier (voir le tableau ci-après). L'affichage optique sera effectué toujours via LED « L2 » sur la face du module relais radio I/O.

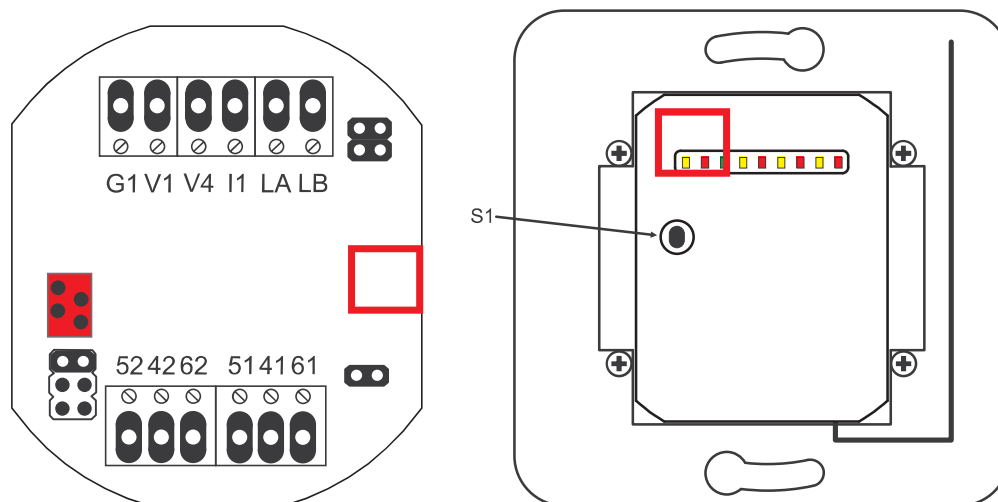
Le relais « R1 » du module relais radio I/O est utilisé pour afficher un accès autorisé lorsqu'un module de contrôle d'accès est raccordé par RS-485. Cette connexion n'est plus configurable. L'affichage optique s'effectue via LED « L7 ».

	FMIO avec cylindre électronique radio/serrure radio à béquille contrôlée	FMIO avec cylindre électronique radio/serrure radio à béquille contrôlée et lecteur d'empreintes digitales/clavier à code
Sortie 1	-	Accès autorisé
Sortie 2 - J1	-	Tentative d'accès non autorisée
Sortie 2 - J2	Embrayage actif (le cylindre électronique radio/serrure radio à béquille contrôlée est embrayé)	-
Sortie 2 - J3	Niveau de charge de la pile	Niveau de charge de la pile



4.6.2 Appairage et reset d'appairage du lecteur d'empreintes digitales et du clavier à code

Une fois qu'un module de contrôle d'accès a été raccordé au module relais radio I/O a lieu, ce qu'on appelle, un appairage. Désormais, on ne peut plus faire fonctionner un autre module sur le même module relais radio I/O. Si cela devait être nécessaire, l'appairage du lecteur d'empreintes digitales et du clavier à code peut être annulé.



À cet effet, il faut ouvrir le couvercle du boîtier. Séparer le module du bus. Ficher le cavalier à côté de la borne « 51 41 61 ». Il faut maintenant presser la touche « S1 » jusqu'à ce qu'un signal acoustique se fasse entendre. L'information d'appairage a été effacée.

Si un appairage entre le cylindre électronique radio/la serrure radio à béquille contrôlée et le module relais radio I/O doit être annulé, le cavalier ne doit pas être enfoncé. Dans ce cas, une pression longue sur « S1 » annule l'information d'appairage du cylindre électrique radio/de la serrure radio à béquille contrôlée.

5. Consignes d'utilisation du lecteur d'empreintes digitales

Vous pouvez choisir de saisir les empreintes utilisateurs sans appareil de programmation, de travailler sur la base d'une liste avec l'appareil de programmation ou de travailler par Bluetooth avec un appareil mobile. Les 6 premières empreintes saisies dans l'appareil sont des empreintes maîtres. Les empreintes maîtres servent à l'administration du système.

L'avantage du mode d'administration de base est que vous n'avez besoin ni d'appareil de programmation ni de téléphone portable pour saisir de nouvelles empreintes utilisateurs.

Les modes d'administration « par liste » ou « par Bluetooth » ont l'avantage de vous permettre d'effacer de manière ciblée des empreintes utilisateurs individuelles.

Vous pouvez faire passer le module de lecture d'empreintes digitales du mode Bluetooth (par défaut) aux autres modes de fonctionnement.

La commutation n'est possible qu'à l'état de livraison (toutes les LED sont éclairées). Si des empreintes ont déjà été programmées, une remise aux paramètres d'usine devra être effectuée avant la commutation. Toutes les informations enregistrées seront alors perdues.

5.1 Changement de mode de fonctionnement

Pour changer de mode de fonctionnement, tenez l'appareil de programmation directement devant la diode électroluminescente bleue du module.



99 » OK » 51 » OK	Commutation d'un module sur le « Mode d'administration par liste »
99 » OK » 50 » OK	Commutation d'un module sur le mode de base
99 » OK » 57 » OK	Commutation d'un module sur le mode « Administration par Bluetooth »

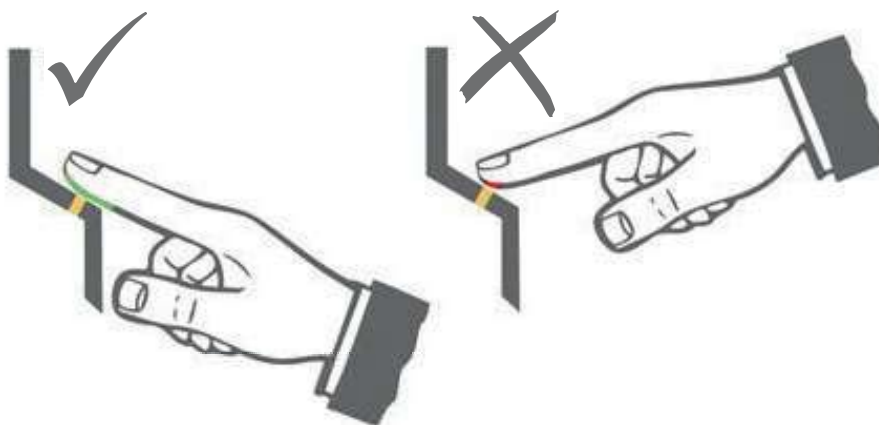
**REMARQUE**

Après une réinitialisation, le mode de fonctionnement actif est conservé.

5.2 Positionnement du doigt

Si les empreintes sont mal programmées, il peut y avoir des rejets erronés. La programmation doit être effectuée très attentivement. Plus l'empreinte est programmée correctement, plus il sera facile de la reconnaître ultérieurement lors de l'identification.

En cas de rejets erronés, l'identification peut être améliorée en programmant la même empreinte deux ou trois fois de suite. Pour une reconnaissance optimale des empreintes digitales, une grande surface du doigt est nécessaire. Il faut donc passer le doigt aussi à plat que possible sur le capteur.



5.3 Comportement à l'ouverture de la porte (seulement pour le montage sur porte)

Si la porte est ouverte pendant plus de 12 s, le lecteur d'empreintes digitales est désactivé.

Les empreintes digitales enregistrées pour l'ouverture de la porte (modèles) sont conservées en cas de panne de courant. La date et l'heure pour l'analyse des événements doivent être reprogrammées après une coupure de courant.

6. Mode de fonctionnement « Basic »



Touche	Signification	Explication
DA	Delete All	Effacer tout, y compris l'empreinte maître
OK	OK	Exécuter fonction
R1	Relay 1	Relais 1
B	Block	Bloquer l'ID utilisateur
RT	Relay-Time	Temps de commutation
R2	Relay 2	Relais 2
UB	Unblock	Bloquer l'ID utilisateur
D	Delete	Effacer l'empreinte enregistrée
E	Enroll	Enregistrement de l'empreinte
Abréviation	Signification	Explication
MF	Empreinte maître	Empreinte admin
CODE	PIN code	Code d'utilisateur ou code maître
ID	Identifier	ID utilisateur
YYYY	Year	Année
MM	Month	Mois
DD	Day	Jour
HH	Hour	Heure
MM	Minute	Minute
TT	Time	Temps (secondes)

REMARQUE

Chaque pression d'une touche est indiquée visuellement par un bref allumage de la LED verte. Si la LED verte ne s'allume pas après la pression d'une touche, répéter l'entrée.



Fonction	Procédure
Mode test (n'est possible qu'à l'état de livraison)	0 » OK
Modification du code usine	D » E » ancien CODE » OK » nouveau CODE » OK » nouveau CODE » OK
Programmation de l'empreinte maître	Programmer 6 empreintes maîtres dans la configuration d'usine
Programmation de l'empreinte utilisateur	Scanner l'empreinte maître » Scanner l'empreinte utilisateur » Patienter 7 s jusqu'au délai d'attente
Identification	Scanner l'empreinte utilisateur
Effacer toutes les empreintes (reset)	Scanner l'empreinte maître à trois reprises. Patienter 30 s jusqu'à ce que l'état de livraison soit atteint
Déblocage du lecteur d'empreintes digitales	Scanner l'empreinte enregistrée (empreinte maître ou empreinte utilisateur)
Programmation du code utilisateur	MF » E » CODE » OK » CODE » OK
Ouverture de porte avec code utilisateur	CODE » OK
Effacement du code utilisateur	MF » D » 0 » OK
Programmation de l'empreinte maître	MF » E » 0 » nouvelle empreinte maître
Réglage du temps de commutation des relais	MF » RT » TT » OK <i>TT = temps en s [1...60 s], default = 3 s</i>
Régler la date et l'heure	MF » E » RT » YYYY » OK » MM » OK » DD » OK » HH » OK » MM » OK <i>Exemple : 23.07.2017, 12 h 45</i> MF » E » RT » 2017 » OK » 07 » OK » 23 » OK » 12 » OK » 45 » OK

6.1 Mode test

À la livraison (aucune empreinte maître n'est encore programmée), on peut se servir de l'appareil de programmation pour tester l'ouverture de la porte. Entrer la suite de touches 0 » OK.

6.2 Modification du code usine



Voici comment remplacer le code usine (voir à la page 4) par votre propre code maître à l'aide de l'appareil de programmation :

D » E » ancien CODE » OK » nouveau CODE » OK » nouveau CODE » OK

Le nouveau code maître doit comporter 6 positions.

REMARQUE

Nous recommandons de remplacer impérativement le code usine par votre propre code maître !

Après une réinitialisation, tout code maître éventuellement modifié sera remplacé par le code usine !










6.3 Programmation de l'empreinte maître

REMARQUE

L'administrateur système autorisé à créer de nouveaux utilisateurs doit à présent être déterminé.






Il est possible de programmer 6 personnes différentes, 6 empreintes différentes tout comme 6 fois la même empreinte. 6 empreintes maîtres maximum peuvent être ajoutées ultérieurement.

	<ul style="list-style-type: none"> ■ L'appareil est initialisé. Les LED rouge, verte et bleue sont allumées en permanence.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer la première empreinte maître sur le capteur. La LED bleue clignote.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Patienter env. 3 secondes. Les LED rouge et verte clignotent. ■ Ne pas laisser s'écouler plus de 60 s entre les différentes étapes de saisie de l'empreinte maître, faute de quoi la programmation doit être répétée.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer la deuxième empreinte maître sur le capteur. La LED bleue clignote.




	<ul style="list-style-type: none"> ■ Patienter env. 3 secondes. Les LED rouge et verte clignotent. ■ Ne pas laisser s'écouler plus de 60 s entre les différentes étapes de saisie de l'empreinte maître, faute de quoi la programmation doit être répétée.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Répéter à présent la procédure de programmation pour les autres empreintes maîtres.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si pendant la procédure de programmation une empreinte a été passée sur le capteur et n'a pas été acceptée comme empreinte maître, les LED rouge et verte demeurent allumées. La procédure de programmation des empreintes maîtres doit être répétée. ■ Lorsque les 6 empreintes maîtres ont toutes été programmées, l'appareil est en état de fonctionnement. Seule la LED bleue est allumée. Les empreintes utilisateurs peuvent à présent être programmées.



6.4 Programmation de l'empreinte utilisateur






	<ul style="list-style-type: none"> ■ L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée. Les empreintes maîtres ne peuvent pas être programmées comme empreintes utilisateurs !
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une ou plusieurs empreintes utilisateurs sur le capteur, la LED verte s'allume lorsque la programmation a été correctement effectuée. ■ Il est recommandé de programmer les différentes empreintes utilisateurs à trois reprises pour optimiser le taux d'identification. Dans ce cas, 3 des 150 modèles à disposition sont affectés. Pour les empreintes « difficiles », il peut être nécessaire de programmer la même empreinte jusqu'à six reprises ou d'utiliser un autre doigt pour cet utilisateur.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si la qualité de lecture est insuffisante, la LED rouge s'allume. Dans ce cas, répéter la procédure de programmation de l'empreinte utilisateur.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ La procédure de programmation est terminée lorsque le délai d'attente a expiré (patienter env. 7 s). La procédure peut être clôturée prématurément par la lecture d'une nouvelle empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.

6.5 Identification

	<ul style="list-style-type: none"> ■ L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer l'empreinte utilisateur sur le capteur. En cas d'identification de l'empreinte, la LED verte s'allume et la porte s'ouvre. ■ Pour la variante appliquée/encastree, on active toujours le relais 1.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ En cas de non identification de l'empreinte, la LED rouge s'allume et la porte ne s'ouvre pas.



6.6 Effacement de toutes les empreintes utilisateurs et maîtres

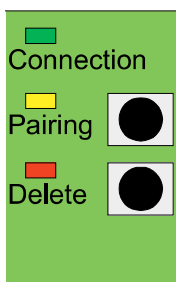
	<ul style="list-style-type: none"> ■ L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Après deux lectures de l'empreinte maître, un bref clignotement des LED rouge et verte indique que le mode d'effacement est initialisé.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Après le troisième passage de l'empreinte maître, le processus d'effacement est lancé. Ceci est indiqué par l'éclairage de la LED verte.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge, verte et bleue sont allumées en permanence).

REMARQUE

Le lecteur d'empreintes digitales peut être également réinitialisé à la configuration d'usine par une procédure de reset d'appairage.

Toutes les empreintes, y compris l'empreinte maître sont alors effacées. Le code maître est remis à zéro !

6.6.1 Effacer toutes les empreintes d'utilisateurs et maîtres (seulement pour variante appliquée/encastrée)



Pour la variante appliquée ou encastrée, une remise en l'état de configuration d'usine via l'unité interne est possible avec effacement de toutes les données d'empreintes digitales et de tous les codes utilisateurs. Appuyer pour cela sur la touche « Delete » jusqu'à ce que la LED rouge s'éclaire. L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge, verte et bleue sont allumées en permanence).

REMARQUE

Après une réinitialisation, tout code maître éventuellement modifié sera remplacé par le code usine !

6.6.2 Effacement de toutes les empreintes utilisateurs et maîtres (l'appareil de programmation)

Il est également possible de réinitialiser le lecteur d'empreintes digitales à l'aide de l'appareil de programmation. Toutes les données d'empreintes digitales sont alors effacées.



Tenir l'appareil de programmation directement devant la diode électroluminescente bleue du module.

La réinitialisation est déclenchée par pression de la suite de touches DA » CODE » OK.

Vous trouverez le code usine à la page 4 de cette notice. Vous le trouverez aussi sur l'autocollant placé au dos de l'appareil de programmation. Si un propre code maître a été défini, celui-ci doit être utilisé.



L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge, verte et bleue sont allumées en permanence).

REMARQUE

Après une réinitialisation, tout code maître éventuellement modifié sera remplacé par le code usine !



6.7 Blocage

	<p>■ Blocage : Lorsqu'une empreinte non programmée est passée à cinq reprises consécutives sur le capteur (la LED rouge s'allume), l'appareil commute sur le mode de blocage. Ceci empêche des personnes non autorisées de parvenir à se frayer librement un accès.</p> <p>Lorsque l'appareil est en mode de blocage, cet état est indiqué par le clignotement de la LED rouge. Le mode de blocage est tout d'abord limité dans le temps. Après cinq autres tentatives infructueuses, la période de blocage est à chaque fois prolongée (intervalle de blocage : 1 minute, 5 minutes, 30 minutes, 1 heure, puis blocage permanent).</p>
	<p>■ Déblocage : le mode de blocage peut être supprimé avant terme par le passage d'une empreinte programmée (empreinte maître ou utilisateur) sur le capteur. Ensuite la porte peut être ouverte comme habituellement avec l'empreinte d'un utilisateur.</p>

6.8 Programmation du code utilisateur

Un code utilisateur peut être programmé à l'aide de l'appareil de programmation.

Empreinte maître	E	Code d'utilisateur (à 6 positions)	OK	Code d'utilisateur (à 6 positions)	OK

6.9 Ouverture de porte avec code utilisateur

Le code utilisateur permet d'ouvrir la porte à l'aide de l'appareil de programmation.

Code utilisateur	OK

6.10 Effacement du code utilisateur

Empreinte maître	D	0	OK



6.11 Programmation de l'empreinte maître

Six empreintes maîtres maximum peuvent être ajoutées ultérieurement aux six empreintes maîtres déjà programmées.

Empreinte maître	E	0	Nouvelle empreinte maître	Patienter 7 s (les LED rouge et verte clignotent à trois reprises)

6.12 Réglage du temps de commutation des relais (seulement pour variante appliquée/encastrée)

Le réglage est valable pour les deux relais. Si les relais doivent être programmés séparément, veuillez consulter le chapitre 7.3.

Empreinte maître	RT	Temps de commutation [1...60 s]	OK

6.13 Initialisation de la date et de l'heure

Le lecteur d'empreintes digitales peut mémoriser les derniers accès. Le kit audit (B-55606-00-3-0) permet de lire la liste des derniers accès (cf. chapitre 9).

Afin de pouvoir affecter une marque temporelle à chaque accès, il faut commencer par régler l'heure (une fois suffit).

	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ E » RT » YYYY » OK » MM » OK » DD » OK » HH » OK » MM » OK ■ Exemple : 23.07.2017, 12 h 45 E » RT » 2017 » OK » 07 » OK » 23 » OK » 12 » OK » 45 » OK <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">REMARQUE</div> <p>Après une coupure de courant, la date et l'heure doivent être reprogrammées.</p>



7. Mode de fonctionnement Administration par Bluetooth

7.1 Télécharger l'appli BKS BioKey

L'appli est disponible pour les systèmes d'exploitation Apple iOS et Google Android. Télécharger l'appli BKS BioKey sur l'App Store ou Google Play. Pour ce faire, saisissez le terme de recherche « BKS BioKey ».



REMARQUE

L'appli ne peut être utilisée que lorsque 6 empreintes maîtres ont été programmées (voir le chapitre 6.3 « Programmation de l'empreintes maître »).

- Démarrez l'appli BKS BioKey.
- Tapez sur le bouton de commande « Sélectionner appareil ». L'appli recherche les appareils disponibles.
- Sélectionnez votre lecteur d'empreintes digitales Bluetooth dans la liste.
- Identifiez-vous avec l'empreinte maître sur le lecteur d'empreintes digitales Bluetooth.
- L'appareil mobile est maintenant connecté pour cette séance et la configuration du lecteur d'empreintes peut être effectuée par le biais de l'appli.
- Si l'appli n'est pas utilisée pendant une minute, une nouvelle identification avec l'empreinte maître est nécessaire.



7.2 Ajouter utilisateur

- Démarrez l'appli BKS BioKey.
- Identifiez-vous avec l'empreinte maître sur le lecteur d'empreintes digitales Bluetooth.
- Sélectionnez « Utilisateur ».
- Appuyez sur « + » dans le coin supérieur droit.
- Entrez un nom d'utilisateur.
- Si une nouvelle empreinte maître doit être ajoutée : activez « Utilisateur maître ».
- Sélectionnez « Ajouter empreinte ».
- Entrez une description pour la nouvelle empreinte.

Vous pouvez attribuer plusieurs empreintes à un utilisateur avec différents droits. Il peut donc être utile de donner une désignation aux différents doigts.

- Attribuez les droits des doigts correspondants sous la rubrique « Autorisations ».
- Sélectionnez « Programmer nouvelle empreinte ».

L'empreinte du doigt doit à présent être saisie à huit reprises avec succès par le capteur. Une identification réussie est indiquée par la LED verte qui s'allume. L'appli affiche en outre un compteur avec le nombre d'essais déjà effectués.

- Lorsqu'une empreinte a été enregistrée avec succès, un ID et le nombre de lectures sont affichés.
- Sélectionnez « < » (iOS) ou « <- retour » (Android). La nouvelle empreinte est affichée sur la page utilisateur.



7.3 Traiter et effacer utilisateur

- Démarrez l'appli BKS BioKey.
- Identifiez-vous avec l'empreinte maître sur le lecteur d'empreintes digitales Bluetooth.
- Sélectionnez « Utilisateur ».
- Sélectionnez dans la liste l'utilisateur devant être traité.

Dans cette vue, le nom peut être modifié, des doigts supplémentaires ajoutés (voir section 7.2 « Ajouter utilisateur ») et l'utilisateur effacé.

7.4 Afficher protocole d'accès

- Démarrez l'appli BKS BioKey.
- Identifiez-vous avec l'empreinte maître sur le lecteur d'empreintes digitales Bluetooth.
- Sélectionnez « Protocole d'accès ».

Dans cette vue, le protocole du lecteur d'empreintes digitales Bluetooth peut être affiché. La liste affiche les identifications réussies ou non sur le lecteur d'empreintes, ainsi que la date, l'heure, et pour les empreintes connues l'utilisateur correspondant et les sorties activées. Une liste présente également les moments où de nouvelles empreintes ont été programmées.





7.5 Régler les temps de commutation du module relais

- Démarrez l'appli BKS BioKey.
- Identifiez-vous avec l'empreinte maître sur le lecteur d'empreintes digitales Bluetooth.
- Sélectionnez « Temps de relais ».

À chaque sortie peut être attribué un nom qui sera affiché dans le protocole d'accès et lors de l'attribution des droits. Le temps de commutation peut en outre être réglé entre 0 et 6,5 secondes.



7.6 Afficher l'utilisation de la mémoire

- Démarrez l'appli BKS BioKey.
- Identifiez-vous avec l'empreinte maître sur le lecteur d'empreintes digitales Bluetooth.
- Sélectionnez « Réglages ».

Ce menu permet d'afficher les informations du lecteur d'empreintes digitales Bluetooth. Outre la version de firmware installée, le besoin en mémoire pour les empreintes digitales programmées et la mémoire disponible sont également affichés.



8. Mode d'administration par liste





Le mode de fonctionnement « Mode d'administration par liste » donne accès à d'autres fonctions qui sont décrites plus en détail ci-après.

8.1 Vue d'ensemble des fonctions



Fonction	Procédure
Programmation de l'empreinte utilisateur	MF » E » ID » OK » Scanner l'empreinte utilisateur » patienter jusqu'au délai d'attente
Réglage du temps de commutation du relais 1 (seulement pour variante appliquée/encastrée)	MF » RT » R1 » TT » OK <i>TT = temps en s [1...60 s], default = 3 s</i>
Réglage du temps de commutation du relais 2 (seulement pour variante appliquée/encastrée)	MF » RT » R2 » TT » OK <i>TT = temps en s [1...60 s], default = 3 s</i>
Programmer l'empreinte utilisateur pour relais 1	MF » E » ID » R1 » OK » Scanner l'empreinte utilisateur » patienter jusqu'au délai d'attente
Programmer l'empreinte utilisateur pour relais 2	MF » E » ID » R2 » OK » Scanner l'empreinte d'utilisateur » patienter jusqu'au délai d'attente
Effacer l'empreinte utilisateur	MF » D » ID » OK » MF
Effacer toutes les empreintes (reset)	DA » code maître » OK
Blocage d'ID	MF » B » ID » OK
Déblocage d'ID	MF » UB » ID » OK
Contrôle d'ID	OK » ID » OK

8.2 Programmation de l'empreinte utilisateur

	<ul style="list-style-type: none"> ■ L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée. Les empreintes maîtres ne peuvent pas être programmées comme empreintes utilisateurs !
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « E » (Enroll) de l'appareil de programmation. ■ Entrer une ID entre 1 et 150 par l'appareil de programmation. ■ Presser la touche « OK » pour confirmer.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une ou plusieurs empreintes utilisateurs sur le capteur, la LED verte s'allume lorsque la programmation a été correctement effectuée. ■ Il est recommandé de programmer les différentes empreintes utilisateurs à trois reprises pour optimiser le taux d'identification. Dans ce cas, 3 des 150 modèles à disposition sont affectés. Pour les empreintes « difficiles », il peut être nécessaire de programmer la même empreinte jusqu'à six reprises ou d'utiliser un autre doigt pour cet utilisateur.



	<ul style="list-style-type: none"> ■ Si la qualité de lecture est insuffisante, la LED rouge s'allume. Dans ce cas, répéter la procédure de programmation de l'empreinte utilisateur.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ La clôture de la procédure de programmation se fait par le délai d'attente (patienter env. 7 s). La procédure peut être clôturée prématurément par la lecture d'une nouvelle empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.

8.3 Réglage du temps de commutation par relais (seulement pour variante appliquée/encastrée)

En mode de fonctionnement « Mode d'administration par liste », il est possible de déterminer séparément la durée d'activation de chaque relais.

<p>Empreinte maître</p>	<p>RT</p>	<p>R1 pour relais 1 ou R2 pour relais 2</p>	<p>Temps de commutation [1...60 s]</p>	<p>OK</p>




8.4 Programmation de l'empreinte utilisateur par relais 1 ou 2 (seulement pour variante appliquée/encastree)

En mode de fonctionnement « Mode d'administration par liste » avec la variante appliquée/encastree, les deux relais peuvent être activés séparément l'un de l'autre.




	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « E » (Enroll) de l'appareil de programmation. ■ Entrer une ID entre 1 et 150 par l'appareil de programmation. ■ Sélectionner le relais avec la touche « R1 » ou « R2 ». ■ Presser la touche « OK » pour confirmer.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une ou plusieurs empreintes utilisateurs sur le capteur, la LED verte s'allume lorsque la programmation a été correctement effectuée. ■ La clôture de la procédure de programmation se fait par le délai d'attente.



8.5 Effacement des empreintes utilisateurs individuelles

	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « D » (Delete) de l'appareil de programmation. La LED verte s'allume. ■ Entrée l'ID de l'empreinte d'utilisateur à effacer ■ Confirmer avec la touche « OK », la LED verte s'allume.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ La clôture de la procédure d'effacement se fait par une nouvelle lecture d'une empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.

8.6 Effacement de toutes les empreintes utilisateurs et maîtres



	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « DA » (Delete all) de l'appareil de programmation. La LED verte s'allume.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Entrer le code maître.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Pour terminer la procédure d'effacement, appuyer sur « OK ».

REMARQUE



Après une réinitialisation, tout code maître éventuellement modifié sera remplacé par le code usine !




8.7 Blocage d'ID

	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « R1 (B) » ■ Entrer l'ID ■ Confirmer avec la touche « OK ». ■ Toutes les empreintes digitales enregistrées sous l'ID entrée sont maintenant bloquées et seront refusées. ■ Certaines ID peuvent être bloquées provisoirement sans que les empreintes digitales programmées ne soient supprimées. Elles peuvent être débloquées ultérieurement sans nécessité de reprogrammer l'empreinte.

8.8 Déblocage d'ID

	<ul style="list-style-type: none"> ■ Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « R2 (UB) » ■ Entrer l'ID ■ Confirmer avec la touche « OK ». ■ Toutes les empreintes digitales de cette ID sont à nouveau validées.

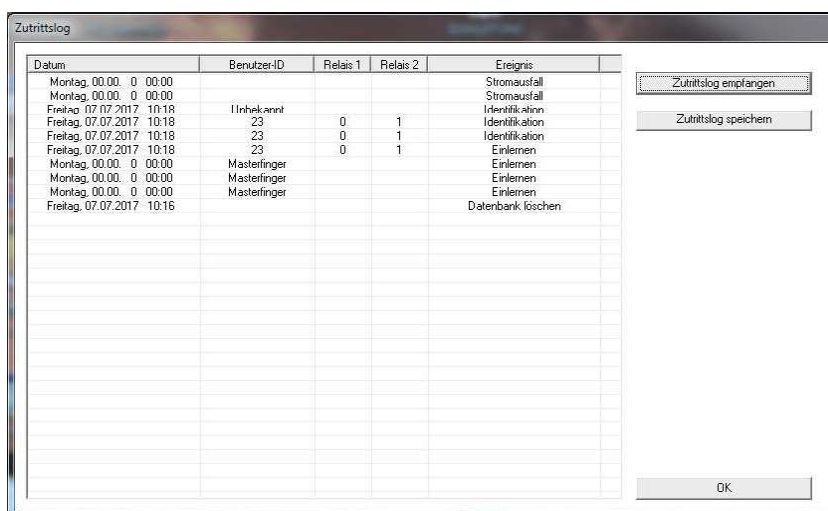
8.9 Contrôle d'ID

	<ul style="list-style-type: none"> ■ Presser la touche « OK » ■ Entrer l'ID à contrôler ■ Presser à nouveau la touche « OK » ■ Si l'ID a déjà été attribuée, les deux LED (rouge et verte) s'allument. ■ Si l'ID n'a pas encore été attribuée, seule la LED rouge s'allume.
---	--

9. Lecture des événements (kit d'audit)

Le lecteur d'empreintes digitales enregistre les 1000 derniers événements. En font partie les accès, les tentatives d'accès et les messages du système. L'ordre chronologique des accès peut être déduit ultérieurement. Le kit d'audit B-55606-00-3-0 permet d'extraire du lecteur d'empreintes digitales les données d'accès enregistrées dans le kit d'audit.

- Installer le logiciel d'audit BKS sur un ordinateur.
- Brancher le câble USB sur un port USB non affecté de l'ordinateur. Le pilote USB correspondant est installé automatiquement.
- Démonter le lecteur d'empreintes digitales.
- Débrancher le raccord de câbles entre le lecteur d'empreintes digitales et l'unité de commande.
- Raccorder le kit d'audit au lecteur d'empreintes digitales.
- Brancher le bloc d'alimentation du kit d'audit sur l'alimentation électrique.
- Démarrer le logiciel d'audit.
- Appuyer sur la touche « Recevoir le journal des accès ».




Datum	Benutzer-ID	Relais 1	Relais 2	Ereignis
Montag, 00.00. 0 00:00				Stromausfall
Montag, 00.00. 0 00:00				Stromausfall
Freitag, 07.07.2017 10:18	l Inheldarnit			Identifikation
Freitag, 07.07.2017 10:18	23	0	1	Identifikation
Freitag, 07.07.2017 10:18	23	0	1	Identifikation
Freitag, 07.07.2017 10:18	23	0	1	Einlernen
Montag, 00.00. 0 00:00	Masterfinger			Einlernen
Montag, 00.00. 0 00:00	Masterfinger			Einlernen
Montag, 00.00. 0 00:00	Masterfinger			Einlernen
Freitag, 07.07.2017 10:16				Datenbank löschen

- Appuyer sur la touche « Sauvegarder le journal des accès » ou quitter le logiciel en appuyant sur « OK ».



10. Utilisation du clavier à code

	Ouverture de la porte
*	Début ou confirmation de l'entrée
Code maître	Code d'administration
Code utilisateur	Code pour l'ouverture de porte

À la livraison, les trois LED (rouge, verte, bleue) sont allumées en permanence. La livraison ne comprend pas l'appareil de programmation puisque toutes les entrées peuvent être effectuées par le clavier à code.

REMARQUE

Chaque pression d'une touche est indiquée visuellement par un bref allumage de la LED verte.

Si la LED verte ne s'allume pas après la pression d'une touche, répéter l'entrée.

Certaines combinaisons de codes maître ou utilisateur sont exclues pour des raisons de sécurité. Il s'agit des combinaisons de chiffres régulières comme 8888, 123456 ou 4321, etc. Les combinaisons de chiffres pour le code maître ou le code utilisateur peuvent avoir de 4 à 6 positions. Le code maître initial (code usine) se trouve à la page 4 de cette notice.

REMARQUE

Nous recommandons de remplacer impérativement le code usine par votre propre code maître !

Lorsqu'un code utilisateur erroné est entré à cinq reprises consécutives, l'appareil commute sur le mode de blocage. Ceci empêche des personnes non autorisées de parvenir à se frayer librement un accès. Lorsque l'appareil est en mode de blocage, cet état est indiqué par le clignotement de la LED rouge. Le mode de blocage est tout d'abord limité dans le temps. Après cinq autres tentatives infructueuses, la période de blocage est à chaque fois prolongée (intervalle de blocage : 1 minute, 5 minutes, 30 minutes, 1 heure, puis blocage permanent).

Si un code d'utilisateur valide est entré à deux reprises consécutives, le mode de blocage est supprimé.

10.1 Mode test

À la livraison, il est possible de tester l'ouverture de la porte. Entrer la suite de touches 0 » .

10.2 Modification du code maître

*	Code maître	*	1	*

Nouveau code maître	*	Nouveau code maître	*

10.3 Détermination/modification du code utilisateur

*	Code maître	*	2	*

ID utilisateur [1...150]	*	Code utilisateur	*	Code utilisateur	*



REMARQUE

Avec la variante appliquée/encastrée, les deux relais peuvent être activés séparément l'un de l'autre. Un identifiant utilisateur impair active le relais 1, un identifiant pair active le relais 2.

10.4 Effacement du code utilisateur

*	Code maître	*	3	*

ID utilisateur	*

Alternative :

*	Code maître	*	3	*

0	*	Code utilisateur	*

10.5 Réglage du temps de commutation des relais (seulement pour variante appliquée/encastrée)

*	Code maître	*	4	*

Relais [1 2]	*	Temps [1...60 s]	*

10.6 Effacement de tous les codes utilisateurs et du code maître

*	Code maître	*	0	*

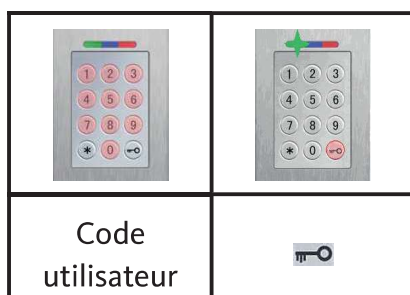
Code maître	*

REMARQUE

Une procédure de reset d'appairage remet également le clavier à code à la configuration d'usine. Tous les codes utilisateurs sont alors effacés. Après la suppression, tout code maître éventuellement modifié sera remplacé par le code usine !



10.7 Ouverture de la porte



REMARQUE

Si des chiffres supplémentaires sont saisis avant le code utilisateur, ceux-ci seront ignorés.

11. Défauts et solutions

Description des erreurs	Cause	Solution
La LED rouge clignote en continu plusieurs fois par seconde (env. 2 Hz).	Pas de connexion bus à l'unité de commande.	Vérifier le câblage ou mettre l'appareil en service.
	Pas d'appairage ou appairage défaillant.	Effectuer une réinitialisation d'appairage.
La LED rouge clignote en continu toutes les deux secondes (env. 0,5 Hz).	Mode de blocage : le système se bloque au bout de plusieurs tentatives d'identification invalides.	Scanner une empreinte autorisée.
La LED verte s'allume en cas de tentative d'accès mais la porte ne s'ouvre pas.	Problème de connexion entre SECUREconnect 200F et SECUREconnect 200R.	Nettoyer les contacts du SECUREconnect 200. Contrôler la position de montage du SECUREconnect 200.

12. Entretien et maintenance

Nettoyer le lecteur d'empreintes digitales de temps en temps par mesure de précaution avec un chiffon légèrement humide non abrasif. Utiliser de l'eau claire sans addition de produit nettoyant.



Variante montage dans la porte : en cas d'utilisation fréquente, entretenir les contacts du SECUREconnect à l'aide de la graisse de contact B-55606-00-4-0.

La disponibilité opérationnelle du système de fermeture doit être régulièrement contrôlée. Pour ce faire, il convient de vérifier les points de fixation et de resserrer les vis, si nécessaire. Les caractéristiques mécaniques de la serrure (l'actionnement par clé ou par béquille/pêne demi-tour/dormant) ne doivent pas être altérées par un éventuel encrassement et les composants correspondants doivent faire l'objet d'un entretien et d'une lubrification à intervalles réguliers (par ex. spray d'entretien hautes performances BKS).

13. Mise au rebut



REMARQUE

En tant que rebut électronique, l'appareil doit être remis aux points de collecte publics ou aux déchetteries de tri sélectif. L'emballage doit être éliminé séparément.